

DOMINANS SPECIES – HELL CREEK

Sintesi del Regolamento:

-Ogni giocatore inizia la partita con 4 carte in mano.

-Al centro del tavolo si tiene il mazzo coperto (la Foresta) , da cui vengono scoperte le prime quattro carte.

-Un giocatore nel suo primo turno dovrà scegliere due dei Dinosauri che ha in mano, e calarli scoperti davanti a sé, sotto il suo controllo. Quindi sceglierà due carte fra quelle scoperte al centro del tavolo, e le prenderà in mano, tornando ad averne quattro. Infine scoprirà altre due carte dal mazzo, così che anche al centro del tavolo ce ne siano di nuovo quattro.

-Dinosauri della stessa Specie si uniscono in un unico Branco. Perciò, se ad esempio al primo turno un giocatore gioca due Tirannosauri, essi formeranno il suo Branco di Tirannosauri. Se al turno successivo gioca un Tirannosaurus e un Triceratops, avrà un Branco di tre Tirannosauri, e un altro Branco di un Triceratops.

-Dal secondo turno in poi, qualsiasi giocatore può decidere non giocare carte Dinosauri, optando invece per scegliere uno dei Branchi già in gioco, con cui attaccare un Branco avversario.

-Ogni Specie di Dinosauri ha dei valori di Attacco e di Difesa, un valore di Taglia, e delle abilità speciali che possono essere usate o in battaglia, o nell'atto di giocare la carta.

-Le due carte Evento presenti nel mazzo, quando verranno scoperte, daranno uno scossone agli equilibri presenti fino a quel momento.

-La partita termina quando, esaurita la Foresta, nessun giocatore può o vuole giocare altre carte o muovere altri attacchi.

-A quel punto, si assegnano i punti vittoria, uno per ciascuna delle 8 Specie di Dinosauri presenti. Ad esempio, chi possiede più Edmontosauri ottiene il punto Edmontosauri, e così via. Il giocatore (o la squadra) che ottiene più punti, vince.